

УТВЕРЖДАЮ:

Временно исполняющий обязанности
начальника управления молодежной
политики и реализации программ
общественного развития Алтайского
края

 Н.П. Свиридов
« 30 » сентября 2025 г.

СОГЛАСОВАНО:

Директор лазертаг клуба
«Полигон 22»

 С.И. Рогачков
« 30 » сентября 2025 г.

УТВЕРЖДАЮ:

Директор КГАУ «Краевой дворец
молодежи»

 А.В. Сальникова
« 30 » сентября 2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

об организации и проведении проекта «Современные герои»

1. Общие положения

1.1. Проект «Современные герои» (далее – «проект») реализуется в рамках мероприятия (результата) «Реализована программа комплексного развития молодежной политики в субъектах Российской Федерации «Регион для молодых» регионального проекта «Россия – страна возможностей (Алтайский край)» государственной программы Алтайского края «Развитие молодежной политики в Алтайском крае», утвержденной постановлением Правительства Алтайского края от 5 декабря 2023 года № 461.

1.2. Организатором проекта является управление молодежной политики и реализации программ общественного развития Алтайского края, КГАУ «Краевой дворец молодежи» при поддержке лазертаг клуба «Полигон 22».

2. Цели и задачи

2.1. Целью реализации проекта является формирование у молодежи Алтайского края устойчивых патриотических ценностей, позитивной мотивации к военной службе и активной гражданской позиции через современные игровые и соревновательные практики, основанные на историческом наследии российского народа.

2.2. Задачи:

проведение отборочных этапов проекта в формате командной военно-тактической игры, а также организация и проведение финальных соревнований в формате командных соревнований по военно-прикладным дисциплинам;

организация участия в проекте не менее 630 представителей молодежи Алтайского края в формате командных составов и созданием необходимых условий для их участия в соревновательных мероприятиях проекта;

разработка и внедрение в программу проекта сценариев, основанных на исторических примерах мужества и героизма (подвиг Анны Обуховой, Петра Клыпа и др.);

обучение участников базовым навыкам обращения с макетами оружия, основам тактической стрелковой подготовки и командного взаимодействия, а также содействие популяризации военно-прикладных видов спорта;

пропаганда здорового образа жизни;

популяризация и укрепление традиционных российских духовно-нравственных ценностей в молодежной среде;

выявление, поощрение и награждение лучших команд для повышения их мотивации к дальнейшей деятельности в военно-патриотических клубах и спортивных секциях.

3. Сроки и место проведения

3.1. Проект реализуется с 01 сентября по 19 ноября 2025 года на территории парка культуры и отдыха «Изумрудный» по адресу: г. Барнаул, проспект Комсомольский, 128.

3.2. Программа проведения соревнований:

первый отборочный этап: 14 сентября – 21 сентября 2025 года;

второй отборочный этап: 29 сентября – 05 октября 2025 года;

третий отборочный этап: 13 октября – 19 октября 2025 года;

финальные мероприятия: 27 октября – 09 ноября 2025 года.

Окончательные даты и время проведения каждого этапа будут согласованы с учетом метеорологических условий и официально опубликованы после завершения процедуры регистрации участников.

4. Участники

4.1. Для участия в проекте приглашаются команды, представляющие общеобразовательные учреждения, высшие и среднеспециальные учебные заведения, кадетские классы, военно-патриотические клубы и объединения, а также трудовые коллективы предприятий и организаций.

4.2. Состав команды – 15 участников, резервная группа – до 4 человек в возрасте от 14 до 35 лет.

4.3. Участники должны быть физически подготовлены и допущены по состоянию здоровья к участию в проекте и соревнованиях без ограничения физических нагрузок.

5. Порядок и сроки подачи заявок

5.1. Регистрация команд для участия в проекте проводится с 1 сентября по 15 октября 2025 года путем направления комплекта документов на электронную почту poligon22@list.ru:

заявку установленной формы (Приложение № 2);

ведомость ознакомления с правилами и инструктажем по технике безопасности при проведении игр проекта «Современные герои» (Приложение № 3);

медицинский допуск к участию в спортивных играх проекта на каждого

участника команды;

согласие на обработку персональных данных (Приложение 5).

5.2. Команды, не предоставившие полный комплект документов в установленный срок, к участию в соревнованиях не допускаются.

6. Порядок проведения

6.1. Игры проекта проводятся в четыре этапа, включая три отборочных этапа и один финальный.

Каждая команда имеет право принять участие только в одном отборочном этапе.

Формирование пар команд-участниц в рамках отборочных этапов осуществляется методом предварительной жеребьевки. Каждая пара команд прибывает на место проведения соревнований в установленные регламентом дату и время.

В финальный этап допускаются три команды в каждой возрастной группе, набравшие наибольшее количество баллов по итогам отборочных этапов.

6.2. Продолжительность соревновательного боя между двумя командами участников в рамках отборочного этапа составляет 45 минут.

6.3. Целью этапа является достижение максимального количества баллов, которые начисляются за выполнение тактических задач. Содержание задач сообщается судейской коллегией непосредственно в ходе проведения боя и не раскрывается участникам заблаговременно.

6.4. Регламент проведения отборочного этапа.

6.4.1. На отборочном этапе участники соревнуются командами по возрастным категориям: 14 – 17 лет, 18 – 25 лет, 26 – 35 лет.

6.4.2. Сценарий боя отборочного этапа проекта включает следующую последовательность действий:

старт этапа осуществляется двумя командами (делегациями). Одновременно с началом боя активируются две контрольные точки, расположенные в центральной секции игровой зоны;

преодоление полосы препятствий («Параллельные перила» и «Горизонтальный маятник»);

проползание под имитацией колючей проволоки и метание гранат из положения лёжа в обозначенную область;

перемещение к базовой точке команды («база-аптечка») и вооружении лазертаг оружием;

захват контрольной точки путем активации кнопки соответствующего цвета (красная команда – красная кнопка, синяя команда – синяя кнопка);

выполнение задач, повторяющих подвиги героев В.О.В., от судей.

6.4.3. Система начисления баллов в отборочном этапе указана в Приложении 1.

6.5. Регламент проведения финального этапа.

6.5.1. В финальном этапе принимают участие 9 команд – победители отборочных этапов. Каждая команда последовательно проходит серию испытаний в соответствии с установленным регламентом. На выполнение каждого испытания отводится 20 минут.

6.5.2. Перечень испытаний:

лазертаг-бой по сценарию «Фраги» по системе «каждый с каждым» в своих возрастных группах;
«Тропа разведчика»;
«Лазертаг-тир»;
«Неполная разборка/сборка автомата Калашникова»;
«Азимут».

Подробные условия прохождения этапов указаны в Приложении 1.

6.5.3. Система оценивания и начисления баллов указана в Приложении 1.

6.5.4. Определение победителя:

Победителем финального этапа в своей возрастной категории признается команда, набравшая наибольшее количество баллов по сумме всех испытаний. В случае равенства баллов проводится дополнительная 5-минутная лазертаг-дуэль между капитанами команд.

5.6. Соревнования носят командный характер. Протесты могут быть поданы в письменном виде, на имя главного судьи с предоставлением видео-фото материала.

6. Игры проекта «Современные герои» проводятся в соответствии с условиями (Приложение 1).

7. Награждение

7.1. Все команды отборочных этапов получают диплом участника проекта «Современные герои».

7.2. Победители отборочных этапов награждаются дипломами и подарками.

7.3. Победители финального этапа награждаются дипломами, кубками и подарками.

8. Финансирование

8.1. Финансирование проекта осуществляется за счет субсидии из федерального и краевого бюджетов в 2025 году на реализацию мероприятия (результата) «Реализована программа комплексного развития молодежной политики в субъектах Российской Федерации «Регион для молодых» регионального проекта «Россия – страна возможностей (Алтайский край)» государственной программы Алтайского края «Развитие молодежной политики в Алтайском крае», утвержденной постановлением Правительства Алтайского края от 5 декабря 2023 года № 461.

8.2. Расходы, связанные с проездом участников до места проведения мероприятий проекта и обратно, осуществляются за счет средств направляющей стороны.

9. Контактная информация:

Уточняющую информацию можно получить по адресу: Алтайский край, г. Барнаул, ул. Юрина, 199, 3 этаж, КГАУ «Краевой дворец молодежи».

Официальный сайт: www.altaikdm.ru. www.altaimolodoi.alregn.ru

Группа ВКонтакте: <https://vk.com/altaikdm> <https://vk.com/club229127395>.

Электронная почта: poligon22@list.ru.

Контактные телефоны:

8 (3852) 55-94-68 (доб.101), Петухова Ксения Владимировна, руководитель отдела гражданского воспитания КГАУ «Краевой дворец молодежи»;

тел.: +7 906 946-51-08, Рогачков Сергей Игоревич, директор лазертаг клуба «Полигон22».

Приложение 1

к Положению об
организации и проведении
проекта «Современные
герои»

Условия проведения игр проекта «Современные герои»

Правила игры «Лазертаг»

Общие понятия

Лазертаг - высокотехнологичная игра, происходящая в реальном времени и пространстве. Суть игры состоит в поражении игроков-противников либо специальных интерактивных мишеней («баз») безопасными лазерными выстрелами из бластера-автомата. Собственно «поражение» игрока происходит путем регистрации луча бластера-автомата специальными датчиками оппонента (сенсорами), закрепленными на головной повязке игрока.

Выстрел - модулированный инфракрасный сигнал (аналоговый или цифровой). Излучателем является оптическая система с ИК диодом или лазер.

Время непоражения - время, в течении которого игрок неуязвим после попадания. Длительность 2 секунды.

Бластер (таггер, ствол, пушка и т.д.) - макет оружия, с интегрированной электроникой (или внешним блоком), батареями, излучателем и датчиками поражения.

Боезапас - условное отображение боеприпасов в игре. Лазертаг не требует носить с собой какие-либо материальные боеприпасы, однако программным методом вводятся ограничения с целью введения различий между типами оружия. Так выделяется емкость магазина - количество условных патронов в условном магазине, после исчерпания которых происходит автоматическая перезарядка боекомплекта. Кроме того, имеется условный параметр «количество магазинов» - определяет сколько раз возможна перезарядка бластера.

Боезапас для снайперских винтовок: 12 магазинов по 12 патронов.

Боезапас для всех остальных видов оружия: 12 магазинов по 30 патронов.

Урон и количество «жизни». В лазертаге количество попаданий отслеживается электроникой. Урон - количество жизни, снимаемое одним попаданием.

Количество жизней у всех игроков: 3.

Урон у снайперских винтовок: 2 жизни.

Урон у всех остальных видов оружия: 1 жизнь.

Респаун (восстановление, оживление) - восстановление жизни «убитого» игрока. Производится автоматически от «баз-аптечек».

«База-аптечка» устройство, возрождающее «убитых» игроков. Респаун производится автоматически с временной паузой 1 раз в 1 минуту. Обязательно

стараться уничтожить чужую. После уничтожения базы, бойцы враждебной команды не смогут возрождаться в течение 5 минут. По истечению этого времени, «база» оживиться автоматически и продолжит оживлять бойцов команды с заданным интервалом 1 раз в 1 минуту.

Тайм-лимит – ограничение игры по времени. Устанавливается организаторами.

Запрещенные способы игры

Пылесос – это ведение огня вслепую при невозможности быть пораженным в ответ. Например, высовывание одного только оружия из-за укрытия, высовывание дула в щели и небольшие дырки.

Оттягивающим обстоятельством является неестественный хват оружия, к примеру, хват штурмовой винтовки одной рукой с поворотом кисти для стрельбы за угол.

Страус - это ведение прицельного огня по противнику при невозможности быть пораженным в ответ. Например, сокрытие датчиков рукой или любым материалом, мешающим прохождению лучей, сокрытие надетой на голову повязки за укрытием.

Игровые комплекты

Игровое оружие:

хват игрового оружия допускается одной или двумя руками. У каждой команды на вооружении имеются пистолеты, пистолеты-пулемёты, штурмовые винтовки, автоматы и снайперские винтовки. Прицельные приспособления: оптический прицел, коллиматорный прицел и открытый прицел (прицельная планка и мушка). Стрельба производится нажатием на спусковую скобу;

участник всегда держит игровое оружие в руках. Запрещается бросать его на землю. Все прицельные приспособления на оружие пристрелены и настроены. Запрещается пытаться производить их настройку самостоятельно.

Повязка с датчиками:

повязка должна быть закреплена на голове бойца максимально параллельно земле. Датчики запрещено закрывать одеждой (капюшонами, полями шляп и т.п.), не пропускающей ИК-луч. Запрещено отключать повязку или снимать ее с головы (или перемещать на другие части тела) во время игры.

Взаимодействие игроков

Контакт с противником, физическое воздействие на противников запрещено.

В частности, при близком столкновении с противником запрещены: отведение, захват, удержание ствола противника; приемы рукопашного боя; толчки, плевки, прочие непотребные действия.

Исключением являются ситуации защиты имущества или здоровья игрока.

Общение между игроками, общение между игроками одной команды, а также игроками разных команд, на поле боя, разрешено только живым игрокам. Общение выбывших из раунда игроков, запрещено.

Возможные виды штрафов и наказания

За несоблюдение общих правил, а также повторное нарушение, судейство в праве применить следующие штрафы и наказания:

- устное предупреждение участника;
- начисление штрафных баллов команде;
- дисквалификация участника до определенного времени;
- дисквалификация до конца игры;
- дисквалификация участника до конца соревнований.

Техника безопасности

Лазертаг – игра высокотехнологичная и гораздо более безопасная, по сравнению с пейнтболом и страйкболом. Однако, даже здесь никто не застрахован от синяков, ушибов, царапин и более серьезных травм.

Поэтому для того, чтобы от игры в лазертаг у Вас остались только положительные эмоции и приятная физическая усталость, на полигоне Вам необходимо соблюдать следующие элементарные правила техники безопасности.

Запрещено:

- участие в игре лиц, при наличии у них медицинских противопоказаний к физическим нагрузкам.
- играть в состоянии алкогольного, наркотического или другого опьянения.
- использовать в ходе игры нецензурную лексику.
- вступать в физический контакт с противником оружием и руками (рукопашные схватки, добивание прикладом или другой частью оборудования).
- бросать, ронять и ломать оборудование (разбирать оборудование, ударять оружием о твердые предметы, стены и т. п., повреждать провода, их соединения, другое выносное оборудование). Особое внимание обращайте витой провод, если вы решили поползть.
- прикрывать датчики поражения и отключать провод, соединяющий повязку с оружием. Оружие без провода не работает.
- стрельба с оружием на вытянутых руках с автоматом наперевес, никогда не направляйте ствол оружия в голову игрока, если он рядом.
- выходить за пределы указанной зоны игры, выходить на игровое поле без разрешения инструктора или судьи.
- играть на закрытых организаторами мероприятия участках территории (огорожены сигнальной лентой и указаны Вам при инструктаже).
- перепрыгивать или перелезать любые препятствия, во время бега останавливаться о препятствия или осуществлять попытки взобраться на них и т.п.
- закрывать (снимать, отключать, заляпывать, переворачивать, отрывать) датчики поражения.
- выключать и включать оборудование во время боя с целью восстановления количества жизней. Повторная активизация оборудования без инструктора невозможна.

- находится в игровой зоне после «смерти» («убили» - поднять одну руку над головой и прямиком на базу для восстановления жизней от базы - аптечки).
- давать подсказки оставшимся в живых игрокам команды, если Вас «убили» (подавать любые знаки о местоположении противников и т.д.).
- если по сценарию предусмотрен какой-нибудь фетиш (флаг, бомба и т.д.), запрещено продолжать с ним перемещаться после «смерти» («убили» - кладёшь фетиш на землю, где стоишь и опять на свою базу).
- наводить оружие и имитировать выстрелы или нападение на случайных людей, оказавшихся поблизости и людей вне игровой зоны.
- запрещается нахождение на полигоне в состоянии опьянения (алкогольного, наркотического, токсического и др.), а также под действием препаратов, оказывающих влияние на центральную нервную систему.

Рекомендуется:

- при передвижении обращать внимание на все препятствия и помехи, из-за которых можно потерять равновесие.
- в случае травмы кого-либо из игроков, немедленно сообщить об этом инструктору или судье.
- если оружие не стреляет или возникли какие-либо другие технические трудности, игрок обращается к инструктору и решает всё с ним лично, игра при этом не останавливается
- использовать во время игры обувь с толстой подошвой и высоким голенищем/берцем.
- использовать во время игры одежду по погоде из прочных и немарких тканей.
- не иметь при себе в карманах мелких предметов, которые могут быть утеряны на полигоне.
- при игре в лазертаг, даже если они захватывают Вас полностью, нужно сохранять хладнокровие и спокойствие, в том, что касается безопасности.
- в случае возникновения любой внештатной, с Вашей точки зрения ситуации, обращаться к организаторам.
- соблюдать правила техники безопасности и выполнять требования и указания инструкторов.
- в случае нарушения Вами одного или ряда из вышеуказанных запретов или рекомендаций, организаторы оставляют за собой право отказать Вам в участии в игровом мероприятии.

Ведомость ознакомления с инструктажем по технике безопасности приведены в Приложении №2 к настоящему Положению.

Система начисления баллов в отборочном этапе

За каждую полную минуту удержания контрольной точки – 1 балл (максимум 45 баллов);

за уничтожение базы-аптечки противника – 25 баллов (требуется 8 точных попаданий из лазертаг-оружия). Уничтоженная база не оживляет 2 течение 2 минут;

за выполнение дополнительного задания – 9 баллов;

за преимущество в скорости выполнения дополнительного задания – 5 баллов.

В случае равенства баллов у двух команд, преимущество определяется по следующим критериям в указанной последовательности:

наименьшее суммарное время выполнения всех дополнительных заданий;
количество выполненных дополнительных заданий.

Условия проведения этапа «Лазертаг бой по сценарию «Фраги»

В финальной части проекта команды сражаются в лазертаг по сценарию «Фраги» по системе каждый с каждым в своей возрастной группе. За каждое «убийство» игрока команды противника, команда зарабатывает фраги. Количество фрагов, заработанные командой за все 3 боя суммируются. Команда, набравшая наибольшее количество фрагов зарабатывает 9 баллов. За 2-е место команда зарабатывает 7 баллов. За 3-е место – 5 баллов.

Условия проведения этапа «Тропа разведчика»

В финальной части проекта участники преодолевают следующие препятствия: «параллельные перила», «горизонтальный маятник», «бабочка» и «навесная переправа».

Движение выполняется скользящим шагом, не допуская скрещивания рук и ног, стараясь не допускать срывов ног с веревки. На этапе может находиться один участник. Участники одной команды могут помогать друг другу при подъёме на верёвку (подсаживать участника) и спуске с веревки после прохождения этапа в безопасной зоне.

Переход с одного этапа на другой осуществляется всей командой. Если участник срывается и касается земли, то он возвращается на начало этапа и должен пройти его повторно. Только на этапе «Навесная переправа» всем членам команды разрешается помогать участнику, который её проходит. На всех остальных этапах помощь не допускается.

«Параллельные перила» – это две параллельно натянутые друг над другом веревки, за верхнюю участник держится руками, а по нижней идёт ногами. Правильная техника передвижения – непрерывные приставные шаги, с помощью которых как будто скользишь по веревке, уменьшая ее раскачивание.

«Горизонтальный маятник» – горизонтальная верёвка, натянутая между деревьями, и натянута сопровождающая верёвка (горизонтальный маятник), один конец которой закреплён на боковой опоре. Участник передвигается ногами по горизонтальной верёвке, страхует себя держась руками за сопровождающую верёвку. Правильная техника передвижения – непрерывные приставные шаги, постепенно выдавая верёвку и контролируя её натяжение.

«Бабочка» – две параллельные в вертикальной плоскости веревки, стянутые на середине и закрепленные карабином. Участник должен перебраться любым способом на противоположную сторону этапа.

«Навесная переправа» – это одна горизонтальная верёвка, натянутая между деревьями. Участник преодолевает этап держась руками и ногами за верёвку. Правильная техника передвижения – ноги закинуть на верёвку, скрестить их между собой и перебирая руками по верёвке двигаться головой

вперёд к противоположной стороне этапа.

Система оценивания в финальном этапе проекта: в зачёт идёт время прохождения командой всех этапов «тропы разведчика». Судья запускает таймер в момент, когда первый участник начинает первый этап и останавливает таймер, когда последний участник заканчивает прохождение последнего этапа. Команда, прошедшая «Тропу разведчика» быстрее всех, зарабатывает 9 баллов. За 2-е место команда получает в зачет 7 баллов, за 3-е место – 5 баллов.

Условия проведения этапа «Лазертаг-тир»

Каждый член команды должен поразить как можно большее количество мишеней за 2 минуты из каждого из 3 видов оружия используя по 1 магазину патронов. Предоставляется 3 мишени. Последовательность поражения мишеней: №1, №2, №3. После поражения мишени №3, участник повторяет последовательность начиная с мишени №1. Используемое оружие: снайперская винтовка с оптическим прицелом (12 выстрелов), автомат Калашникова с открытым прицелом (30 выстрелов), пистолет-пулемёт с коллиматорным прицелом (30 выстрелов). В зачёт идёт суммарное количество поражённых мишеней всеми участниками команды;

Система оценивания в финальном этапе проекта: команда, поразившая наибольшее количество мишеней за отведённое время, зарабатывает 9 баллов. За 2-е место команда зарабатывает 7 баллов. За 3-е место – 5 баллов. В случае равенства количества поражённых мишеней, учитывается итоговое время, которое команде потребовалось на это. Побеждает команда, сделавшая это быстрее.

Условия проведения этапа «Неполная разборка/сборка автомата Калашникова»

Каждый участник команды по очереди производит неполную разборку и сборку автомата Калашникова в правильной последовательности.

Система оценивания в финальном этапе проекта: в зачёт идёт время, которое команде потребовалось на выполнение задания (произвести правильно неполную разборку и сборку автомата Калашникова) всеми членами команды. Судья запускает таймер в момент, когда первый участник начинает разборку автомата Калашникова и останавливает таймер, когда последний участник заканчивает сборку автомата. За каждую ошибку команда получает 3 штрафные секунды. Команда, выполнившая задание быстрее всех, зарабатывает 9 баллов. За 2-е место команда зарабатывает 7 баллов. За 3-е место – 5 баллов. Если участники не уложились в отведённое на команду время (20 минут), то команде засчитывается время 20 минут + по 1 минуте 20 секунд за каждого участника команды, который не успел принять пройти этап.

Условия проведения этапа «Азимут»

Каждый участник команды получает последовательно несколько карточек с заданиями, в которых даются направления для поражения мишеней. Боец должен используя компас правильно выбирать мишени, установленные по периметру, и поражать их.

Система оценивания в финальном этапе проекта: в зачёт идёт время, которое команде потребовалось на выполнение задания (поразить все загаданные мишени) всеми членами команды. За каждую ошибочно поражённую мишень команда получает 10 штрафных секунд. Команда, выполнившая задание быстрее всех, зарабатывает 9 баллов. За 2-е место команда зарабатывает 7 баллов. За 3-е место – 5 баллов.

Приложение 2
к Положению об
организации и проведении
проекта «Современные
герои»

Заявка на участие в проекте «Современные герои»
(возрастная группа: 14 – 17 лет)

Ф.И.О. руководителя команды

Контактный телефон руководителя команды

Учебное заведение, организация

Название команды

Капитан команды

Состав команды (15 игроков – основной состав, 4 – резерв):

№	Ф.И.О. участника	Дата рождения	Контактный телефон	Контактный телефон родителя (законного представителя)
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				
11.				
12.				
13.				
14.				
15.				
16.				
17.				
18.				
19.				

Дата

Подпись руководителя команды _____

Заявка на участие в проекте «Современные герои»
(возрастная группа: 18 – 35 лет)

Учебное заведение, организация

Название команды

Капитан команды

Контактный телефон

Состав команды (15 игроков – основной состав, 4 – резерв):

№	Ф.И.О. участника	Дата рождения	Контактный телефон
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			
19.			

Дата

Подпись руководителя команды _____

Приложение 3
к Положению об
организации и проведении
проекта «Современные
герои»

Ведомость ознакомления с инструктажем по технике безопасности

Данный документ подписывается в качестве необходимого условия участия в игре с использованием лазертаг-оборудования. С правилами игры и требованиями техники безопасности мы ознакомлены и полностью согласны следовать им.

Подтверждаем, что:

осведомлены о существовании риска в процессе мероприятия;

информированы о специфике игрового полигона и правилах поведения на нем;

отказываемся от материальных или иных претензий и требований, которые я могу выдвинуть по отношению к организаторам игры, владельцам собственности, где проводится игра и любым другим организаторам игр, а также по отношению к другим игрокам, которые могут причинить мне травму или иной физический или моральный ущерб.

№	Ф.И.О	Дата рождения	Телефон	Подпись
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
16				
17				
18				
19				

Приложение 4
к Положению об
организации и проведении
проекта «Современные
герои»

Героические подвиги бойцов Красной Армии
во время Великой Отечественной войны

Подвиг Александра Матросова в бою за д. Чернушки.

Подвиг Леонида Голикова летом 1942 г., за который он был представлен к званию Героя Советского Союза.

Подвиг Ефима Осипенко, за который его первым в стране наградили медалью «Партизану Отечественной войны».

Подвиг Анны Обуховой, совершённый предположительно 25 декабря 1941 г.

Подвиг Бориса Царикова, совершенный на берегу р. Днепр.

Подвиги Здорова Александр Илларионовича, совершённые зимой 1945 г.

Подвиг Петра Клыпа при обороне Брестской крепости.

Подвиг Валентина Александровича Котика.

Подвиги Николая Залетова, первого полного кавалера ордена Славы.

Подвиг Владимира Никитича Кайда, остановившего вражескую бомбардировку.

Подробная информация о героических поступках и биографиях номинантов, включая фото и видеоматериалы, публикуется и хранится в официальных сообществах проекта в социальных сетях:

сообщество «ВКонтакте»: Проект «Современные герои. 22. 2025».
(ссылка: <https://vk.com/club229127395>);

канал «Телеграм»: Проект «Современные герои. 22. 2025».
(ссылка: https://t.me/sovremennie_geroi_22_2025).

Приложение № 5
к Положению об организации и
проведении проекта
«Современные герои»

Согласие на обработку персональных данных

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество (при наличии) субъекта (представителя) персональных данных)
проживающий(ая) по адресу _____

_____,
(адрес места жительства, номер телефона, адрес электронной почты или почтовый адрес
представителя субъекта персональных данных)
основной документ, удостоверяющий личность: паспорт гражданина РФ _____
выдан _____

_____,
(наименование и номер основного документа, удостоверяющего личность, сведения о дате выдачи указанного
документа и выдавшем его органе)

являясь представителем

_____,
(в случае представления несовершеннолетнего)
в соответствии со статьей 9 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных
данных» настоящим подтверждаю, что свободно, своей волей и в своем интересе даю
согласие КГАУ «Краевой дворец молодежи» (далее – «Оператор»), находящемуся по адресу
г. Барнаул, ул. Юрина, д. 199, КПП 222301001, ОГРН 1032202062452 на обработку в целях
участия в проекте «Современные герои» следующих персональных данных: фамилия, имя,
отчество; адрес регистрации по месту жительства; номер телефона; паспортные данные; иные
сведения, специально предоставленные мной для размещения в общедоступных источниках
персональных данных, то есть на совершение с указанными персональными данными любых
действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без
использования таких средств, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение,
уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (предоставление,
доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

Обработка персональных данных поручена Оператору.

Настоящее согласие действует со дня его подписания до 1 января 2027 года.

Я оставляю за собой право отозвать свое согласие в любое время на основании
письменного заявления. Подтверждаю, что мои права и обязанности в области персональных
данных мне разъяснены.

Категории и перечень персональных данных, для обработки которых субъект
персональных данных устанавливает условия и запреты, а также перечень устанавливаемых
условий и запретов (заполняется по желанию субъекта персональных
данных) _____

Условия, при которых полученные персональные данные могут передаваться
оператором, осуществляющим обработку персональных данных, только по его внутренней
сети, обеспечивающей доступ к информации лишь для строго определенных сотрудников,
либо с использованием информационно-телекоммуникационных сетей, либо без передачи
полученных персональных данных (заполняется по желанию субъекта персональных
данных) _____

(Ф.И.О. субъекта персональных данных) _____ (подпись) _____ «____» _____ 2025 г.
(дата)

Согласие на обработку персональных данных,

разрешенных субъектом персональных данных для распространения

Я, _____
(Ф.И.О. при наличии)

(номер телефона, адрес электронной почты или почтовый адрес субъекта персональных данных)
являющийся участником проекта «Современные герои» в соответствии со статьей 10.1 Федерального закона от 27.07.2006 № 152 ФЗ «О персональных данных» настоящим подтверждаю, что свободно, своей волей и в своем интересе даю согласие Оператору – КГАУ «Краевой дворец молодежи» (далее – «Оператор»), находящемуся по адресу г. Барнаул, ул. Юрина, д. 199, КПП 222301001, ОГРН 1032202062452, на распространение подлежащих обработке персональных данных, совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств, исключительно для нужд обеспечения моего участия в проекте (при обязательном условии соблюдения конфиденциальности персональных данных) путем распространения их на информационных ресурсах Оператора: <https://altaikdm.ru/>, <https://vk.com/altaikdm?from=groups>, <https://altaimolodoi.ru/>, <https://vk.com/altaimolodoi>

Перечень персональных данных, на обработку которых дается согласие: фамилия, имя, отчество (при наличии), адрес регистрации по месту жительства/ по месту пребывания, дата рождения, место рождения, серия и номер паспорта, сведения о выдаче паспорта, включая дату выдачи и код подразделения, телефон, адрес электронной почты, сведения о месте работы или учебы.

Обработка персональных данных поручена Оператору.

Данным заявлением разрешаю считать общедоступными, в том числе выставлять в сети Интернет следующие персональные данные: фамилия, имя, отчество, муниципальное образование являющееся местом жительства, сведения о месте работы или учебы.

Даю согласие на участие в интервью, фото и видеосъемке, на редактирование и использование фото-, видеозаписей в некоммерческих целях, а также в рекламе в группе мероприятия и информационных источниках партнеров проекта, включая печатную продукцию, размещение в сети Интернет и других средствах информации.

Категории и перечень персональных данных, для обработки которых субъект персональных данных устанавливает условия и запреты, а также перечень устанавливаемых условий и запретов (заполняется по желанию субъекта персональных данных) _____

Условия, при которых полученные персональные данные могут передаваться оператором, осуществляющим обработку персональных данных, только по его внутренней сети, обеспечивающей доступ к информации лишь для строго определенных сотрудников, либо с использованием информационно-телекоммуникационных сетей, либо без передачи полученных персональных данных (заполняется по желанию субъекта персональных данных) _____

Настоящее согласие действует со дня его подписания 1 января 2027 года.

Я оставляю за собой право отозвать настоящее согласие, письменно уведомив об этом Оператора.

В случае получения моего письменного заявления об отзыве настоящего согласия Оператор обязан прекратить обработку или обеспечить прекращение обработки персональных данных и уничтожить или обеспечить уничтожение персональных данных с даты поступления указанного отзыва.

_____ «____» _____ 2025 г.
(Ф.И.О. субъекта персональных данных) (подпись) (дата)