



УТВЕРЖДАЮ
Ректор АлтГПУ

И.Р. Лазаренко

августа 2019 г.

Положение

о проведении Историко-патриотического хакатона «Моя Россия»

1. Общие положения

1.1. Историко-патриотический хакатон «Моя Россия» (далее – Хакатон) организуется в рамках реализации мероприятий Всероссийского конкурса молодежных проектов среди образовательных организаций высшего образования на 2019 год, проведенного Федеральным агентством по делам молодежи.

1.2. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Хакатона.

2. Организаторы Хакатона

2.1. Организатором Хакатона является федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Алтайский государственный педагогический университет» (далее – АлтГПУ).

2.2. Хакатон проводится при поддержке Министерства образования и науки Алтайского края, Министерства цифрового развития и связи Алтайского края, управления молодежной политики и реализации программ общественного развития Алтайского края, управления печати и массовых коммуникаций Алтайского края.

3. Оргкомитет и эксперты Хакатона

3.1. Состав оргкомитета и экспертов Хакатона утверждается приказом ректора АлтГПУ как организатора.

4. Цель и задачи

4.1. Целью Хакатона является создание образовательной площадки нового формата для максимальной вовлеченности молодежи в формирование патриотизма как национальной идеи и передачи ключевых исторических фактов будущим поколениям с использованием цифровых технологий.

4.2. Задачи Хакатона:

поддержка талантливых учащихся, студентов, молодых учителей и преподавателей в области цифровизации, создание условий для развития у них цифровых компетенций;

стимулирование применения цифровых технологий для передачи знаний в области истории России и формирования патриотического самосознания молодежи;

создание платформы для размещения цифровых ресурсов, программных продуктов историко-патриотической направленности, разработанных участниками в рамках мероприятия.

5. Участники Хакатона

5.1. К участию в Хакатоне приглашаются три категории участников: учащиеся старших классов (10-11 классы общеобразовательных организаций),

студенты образовательных организаций высшего образования и среднего профессионального образования,

молодые учителя и преподаватели организаций высшего образования и среднего профессионального образования в возрасте до 30 лет (на момент проведения очного этапа Хакатона).

5.2. Студенты профессиональных образовательных организаций участвуют в категории «студенты организаций высшего образования и среднего профессионального образования» вне зависимости от возраста и базы обучения.

5.3. Для создания проектов рекомендуется формировать команды, состоящие из специалистов в области цифровых технологий и авторов идей – специалистов в конкретной предметной области (истории, обществознания и т.д.). Рекомендуемое количество участников команды не более 7 человек.

5.4. Участники Хакатона в категориях «учащиеся старших классов» и «студенты» могут иметь наставников из числа учителей и преподавателей.

5.5. При формировании команд, состоящих из участников, относящихся к разным категориям (учащиеся и студенты, учащиеся и молодые преподаватели и т.д.), команда относится к категории по старшему участнику команды.

5.6. Количество заявок, подаваемых от одной образовательной организации неограниченно.

5.7. От одной команды может быть подана только одна заявка (проект) на участие в Хакатоне.

5.8. Одно физическое лицо может входить в состав нескольких команд и участвовать в разработке и представлении нескольких проектов.

6. Проекты, представляемые на Хакатон

6.1. Команды-участники (далее – Участники) направляют для участия в Хакатоне проекты по разработке цифровых продуктов историко-патриотической направленности (веб-приложений, электронных сервисов, военно-тактических, исторических игр, карт, учебно-методических материалов, электронных пособий и др.).

6.2. Представляемые проекты могут находиться на следующих уровнях реализации:

идея создания цифровых продуктов историко-патриотической направленности;

идея создания цифровых продуктов историко-патриотической направленности с предложением и обоснованием программной среды (средств) практической реализации идеи;

практическая реализация идеи создания цифровых продуктов историко-патриотической направленности в программной среде (средствах).

6.3. Для участия в Хакатоне не принимаются проекты по созданию фильмов. Иные цифровые продукты могут содержать видеоматериалы и представляться на Хакатоне.

6.4. В качестве тематики для разработки цифровых продуктов предлагаются подвиги русского народа в героических событиях всех времен, в том числе в период Великой Отечественной войны 1941-1945 годов в связи с приближающимся 75-летием Победы и Годом памяти и славы, объявленным Президентом Российской Федерации; великие политические, военные и общественные деятели (их биография, заслуги и вклад в развитие государства); традиции русского народа; культура и быт народов России (этнография); археология, раскрывающая быт и историю; деятельность музеев по сохранению истории России, малой Родины; традиции, популяризация Вооруженных Сил Российской Федерации; геральдика; историческая картография; иные темы, соответствующие направленности мероприятия.

7. Апелляция

Присланные на Хакатон проекты не рецензируются. Апелляция на решение экспертов не предусмотрена.

8. Этапы проведения Хакатона

8.1. Хакатон проводится в два этапа: заочный и очный.

8.2. Заочный этап Хакатона проводится в следующие сроки:

регистрация заявок на участие и предоставление проектов с 01.09.2019 по 10.10.2019;

экспертиза проектов заочного этапа с 11.10.2019 по 15.10.2019;

публикация списка победителей заочного этапа с приглашением к участию в очном этапе 16.10.2019.

8.3. Очный этап Хакатона проводится с 07.11.2019 по 09.11.2019 в г. Барнаул на базе парка-отеля «Чайка» (ул. Пионерская Долина, д. 4).

8.4. К участию в очном этапе Хакатона приглашаются 30 команд, представивших лучшие проекты и цифровые продукты (по 10 проектов в каждой категории Участников). Для презентации проектов на очный этап приглашается команда в составе не более 3-х человек. При наличии мест на базе проведения очного этапа количество участников от одной команды может быть увеличено по усмотрению организаторов Хакатона.

8.5. Команды, сформированные из числа Участников в категориях «учащиеся старших классов» и «студенты», могут включить в состав 3-х участников очного этапа наставников, при условии, что на момент проведения очного этапа им не исполнилось 30 лет.

8.6. Проекты, допущенные к участию в очном этапе, оцениваются экспертами Хакатона из числа специалистов в области цифровых и образовательных технологий.

8.7. В каждой категории Участников определяется по 3 призовых места. Команды, занявшие призовые места, являются призерами Хакатона и награждаются дипломами и ценными подарками. Проекты, не занявшие призовые места, не рейтингуются.

8.8. Участники очного этапа презентуют проекты в форме очного выступления продолжительностью до 5 минут. Выступление может сопровождаться презентацией, демонстрацией работоспособности цифрового продукта в рамках отведенного времени.

8.9. Всем Участникам очного этапа вручаются сертификаты Участников и брендированная сувенирная продукция Хакатона.

8.10. При подведении итогов эксперты имеют право установить не более трех дополнительных номинаций, победители которых награждаются соответствующими дипломами.

8.11. В случае отсутствия возможности очного участия команды в очном этапе Хакатона допускается дистанционное представление проекта в согласованное с организаторами Хакатона время, либо предоставление презентации проекта в форме видеозаписи.

8.12. При наличии дистанционного представления проектов на очном этапе количество проектов очного этапа по решению организаторов может быть увеличено.

8.13. Всем Участникам заочного этапа вручаются сертификаты Участников после завершения очного этапа Хакатона в срок до 15.12.2019.

9. Финансовое обеспечение

9.1. Финансирование мероприятий Хакатона осуществляется из средств гранта, предоставленного по результатам Всероссийского конкурса молодежных проектов среди образовательных организаций высшего образования на 2019 год, проведенного Федеральным агентством по делам молодежи.

9.2. Участие в заочном этапе, трансфер из г. Барнаул до места проведения мероприятия, проживание, питание для Участников очного этапа осуществляется за счет средств гранта.

9.3. Награждение Участников заочного, очного этапов, в том числе призеров, осуществляется за счет средств гранта.

9.4. Транспортные расходы по доставке участников очного этапа до г. Барнаул несет направляющая сторона.

9.5. Организаторы имеют право привлекать внебюджетные средства за счет добровольных пожертвований физических и юридических лиц. Внебюджетные средства направляются на дополнительное поощрение участников очного этапа.

10. Информационное сопровождение

10.1. Информационное сопровождение Хакатона осуществляется на следующих информационных ресурсах проекта:

www.altspu.ru (официальный сайт организатора Хакатона);

hsthack2019.altspu.ru (официальный сайт Хакатона);

www.instagram.com/hsthack2019/ ;

<https://vk.com/hsthack2019>.

10.2. Рассылка пресс-релизов о мероприятиях Хакатона в региональные и федеральные СМИ.

11. Критерии отбора проектов Хакатона

11.1. Эксперты при оценке проектов, предоставленных на заочный этап, руководствуются следующими критериями:

оригинальность идеи, отсутствие аналогов (по мнению экспертов);

массовость аудитории – потребителя цифрового продукта;

значимость содержания (исторического, патриотического) для целевой аудитории;

научная обоснованность представляемого материала (отсутствие недостоверных, лженаучных фактов);

уровень практической реализации;

оптимальность выбора среды (средств) для технической реализации проекта.

11.2. Критерии оценки проектов и определения призеров очного этапа включают перечень п. 11.1. и дополняются следующими:

командный подход к разработке проекта, включение в состав команды специалистов в области цифровых технологий и предметных областей;

владение цифровыми, презентационными технологиями и знание предметной области при представлении проекта.

12. Авторские права

12.1. Представление проектов на Хакатон означает согласие их автора (участника Хакатона) на предоставление организатору Хакатона неисключительных прав на использование материалов, предоставленных Участником, а именно:

воспроизводить материалы (право на воспроизведение) путем размещения в электронном и печатном виде каждого проекта;

распространять экземпляры материалов любым способом: размещать на сайте, издавать в виде печатной продукции, использовать в учебных целях, использовать в качестве выставочных материалов (право на распространение).

12.2. В создаваемых в рамках Хакатона цифровых продуктах могут быть использованы материалы как созданные самостоятельно, так и заимствованные. При использовании заимствованных материалов и фотографий участники должны получить разрешение на использование материалов, на которые распространяется ч. 4 Гражданского кодекса Российской Федерации, и отразить это в явном виде в своей работе.

Организаторы Хакатона не несут ответственности в случае возникновения проблемных ситуаций, связанных с нарушением авторских прав, а проекты, оказавшиеся в такой ситуации, с участия в Хакатоне снимаются.

13. Порядок организации участия в Хакатоне

13.1. Участники Хакатона в установленные п. 8.2 сроки (до 10.10.2019) регистрируются на сайте Хакатона в сети Интернет: hishack2019.altspu.ru.

Перед началом регистрации команды все участники команды должны зарегистрироваться как физические лица и дать согласие на обработку персональных данных, затем необходимо зарегистрировать команду с указанием темы проекта.

Вся дальнейшая информация об итогах этапов Хакатона, организационных моментах будет отражена на сайте Хакатона.

13.2. Участники Хакатона, а также представители образовательных организаций могут обратиться с вопросами по организации Хакатона на адрес электронной почты hishack2019@mail.ru, либо по тел. 8-923-776-75-00 (Побежимова Полина Евгеньевна).

ПРИЛОЖЕНИЕ 1
к положению о проведении Исто-
рико-патриотического хакатона
«Моя Россия»

Анкета Участника Хакатона

Все поля обязательны к заполнению

Наименование поля	Возможное значение
1	2
Категория Участников	Выбор из списка: учащиеся старших классов, студенты, молодые учителя и преподаватели
Наименование образовательной организации	Текст
Тема проекта	Текст
ФИО участников команды (полностью) с указанием класса, курса и направления подготовки, должности	Текст
ФИО и должность наставника (при наличии)	Текст
Уровень реализации проекта (в соответствии с п. 6.2)	Выбор из списка: идея создания цифровых продуктов; идея создания цифровых продуктов с предложением и обоснованием программной среды (средств) практической реализации идеи; практическая реализация идеи создания цифровых продуктов в программной среде (с использованием средств)
Контактные данные (заполняется одна карточка на команду)	
Регион	Текст
Город (район)	Текст
Почтовый адрес образовательной организации (с индексом)	Текст
Контактный телефон участника (с кодом, либо мобильный)	Текст
Адрес электронной почты участника	Текст
Полный сетевой адрес (URL) архива программного продукта с инструкцией по использованию или презентации проекта	Гиперссылка

Описание проекта (идея, предлагаемые или использованные для технической реализации программные средства, целевая аудитория использования продукта, источники фактического материала, включаемого в продукт, роль каждого участника команды в реализации проекта) (не более 3000 символов с пробелами)

Текст