

УТВЕРЖДАЮ:
Начальник управления молодежной
политики и реализации программ
общественного развития Алтайского
края

_____ Е.В. Четошникова
« ____ » _____ 2019 г.

УТВЕРЖДАЮ:
Глава города Славгорода

_____ С.В. Горбунов
« ____ » _____ 2019 г.

УТВЕРЖДАЮ:
Директор
КГАУ «Краевой дворец молодежи»

_____ Н.П. Свиридов
« ____ » _____ 2019 г.

УТВЕРЖДАЮ:
Директор МБУ ДО «ЦДОД «Память»
Пост № 1 г. Барнаула»

_____ А.В. Сергеев
« ____ » _____ 2019 г.

УТВЕРЖДАЮ:
Председатель исполкома региональ-
ного отделения общероссийского
общественного гражданско-патриоти-
ческого движения «Бессмертный полк
России» в Алтайском крае

_____ Е.А. Новиков
« ____ » _____ 2019 г.

УТВЕРЖДАЮ:
Руководитель Алтайского
регионального отделения
Всероссийского общественного
движения «Волонтеры Победы»

_____ Г.А. Берлизова
« ____ » _____ 2019 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

об историко-познавательном патриотическом квесте
«Дорогами Бессмертного полка»

1. Общие положения

Историко-познавательный патриотический квест «Дорогами Бессмертного полка» (далее – «квест») проводится в Алтайском крае в рамках общероссийского общественного гражданско-патриотического движения «Бессмертный полк России».

Квест представляет собой новую форму организации досуга молодежи, которая дает возможность изучения исторического наследия России, городов и сел Алтайского края в творческой форме, а также способствует приобретению практических навыков социального общения, поведения в экстремальных ситуациях, социализации и воспитанию патриотизма и гражданственности, пропаганде здорового образа жизни среди молодежи.

Квест подразумевает прохождение различными активными способами передвижения в ограниченное время определенного маршрута с преодолением различных этапов и выполнением заданий (спортивных, творческих, интеллектуальных и т. д.).

2. Цель и задачи

Цель квеста – создание условий для системного решения проблемы духовно-нравственного, патриотического, гражданского, физического воспитания и становления личности современной молодежи.

Для достижения цели квеста сформулированы следующие задачи:

расширение знаний молодежи о роли и участии Алтайского края в событиях Великой Отечественной войны и мотивация к изучению истории, культуры родного края;

привлечение молодежи к теме осознания российской идентичности;

воспитание уважительного отношения к своей стране;

патриотическое воспитание современной активной молодёжи;

укрепление физического, психического здоровья и духовного совершенствования личности.

3. Руководство подготовкой и проведением квеста

Организаторы квеста – управление молодежной политики и реализации программ общественного развития Алтайского края, штаб регионального отделения общероссийского общественного гражданско-патриотического движения «Бессмертный полк России» в Алтайском крае.

Непосредственное проведение квеста осуществляет краевое государственное автономное учреждение «Краевой дворец молодежи», Алтайское региональное отделение Всероссийского общественного движения «Волонтеры Победы», при поддержке администрации г. Славгорода, МБУ ДО «ЦДОД «Память» Пост № 1 г. Барнаула».

4. Время и место проведения

Квест «Дорогами Бессмертного полка. Культура и война», посвященный году театра в России проводится:

13 апреля 2019 в г. Славгороде;

с 13 по 20 апреля в муниципальных организациях и городских округах края.

20 апреля 2019 года в г. Барнауле.

5. Условия проведения квеста

Квест проводится в соответствии с настоящим положением. В рамках квеста в г. Славгороде и г. Барнауле проводится городская молодежная приключенческая гонка (далее – «квест – гонка»).

Муниципальные образования и городские округа могут проводить как квест, так и квест – гонку.

5.1. Участники квеста – гонки

В квесте – гонке принимают участие команды образовательных учреждений.

Квест – гонка проводится по группам «А», «В», «С»:

группа «А» – школьники – состав команды – 5 человек, в т.ч. руководитель старше 20 лет;

группа «В» – студенты ссузов – состав команды – 5 человек, в т.ч. руководитель;

группа «С» – студенты вузов – состав команды – 5 человек, в т.ч. руководитель.

5.2. Формула квеста – гонки

Квест – гонка проводится с элементами поисково-спасательных работ в условиях городской среды.

Команды движутся по маршруту с последовательной сменой этапов, т. е. весь маршрут квеста – гонки состоит из нескольких блоков. Последовательность этапов устанавливается судейской бригадой, информацию об этапах выдают командам перед каждым прохождением.

Перед началом этапа или блока этапов команде выдается карта, легенда или другое задание, которое необходимо пройти всей команде.

Информация о следующем этапе (карта и легенда) выдается командам в точках смены этапов (на финише предыдущего этапа).

По мере прохождения дистанции команды ищут, фотографируют и отмечают контрольные пункты, выполняют технические, спасательные, туристские, краеведческие и логические задания.

Разделение участников в команде запрещено. Все время на протяжении квеста – гонки участники должны двигаться вместе.

Командам разрешено пользоваться как личным автомобильным и вело транспортом, так и городским.

Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в маршрут квеста – гонки в момент его прохождения командами, в случае возникновения непредвиденных обстоятельств (резкого изменения погоды и т. д.) и доводить до сведения команд.

Дистанция: линейная; порядок прохождения этапов – заданный; протяженность – более 10 – 15 км; контрольное время – от 7 до 10 часов; количество этапов – до 20.

5.3. Обеспечение безопасности

Ответственность за безопасность проведения квеста – гонки несет проводящая организация.

Ответственность за происшествия в команде во время прохождения дистанции, связанные с нарушением правил дорожного движения, правил техники безопасности и пожарной безопасности, несет руководитель команды.

Представители командующих организаций и участники несут персональную ответственность за выполнение правил техники безопасности, соблюдение дисциплины и порядка, экологических и эстетических норм на местах проведения квеста – гонки.

Участники квеста – гонки несут личную ответственность за свою безопасность во время мероприятия. При регистрации участники в обязательном порядке подписывают инструкцию по технике безопасности. Образец выдается после регистрации команды.

6. Требование к снаряжению

Для участия в квесте – гонке команды должны иметь следующее снаряжение:

ЛИЧНОЕ				ГРУППОВОЕ			
№	Наименование	Ед. изм.		№	Наименование	Ед. изм.	
1	Запасная обувь	пара	1	1	Термос с кипятком	шт.	1-2
2	Накидка от дождя	шт.	1	2	Нож	шт.	1
3	Прочная спортивная кофта на пуговицах (штормовка)	шт.	1	3	Гент (полиэтилен) размером не менее 3 х 4 м	шт.	1
4	Рюкзак (любой) для вещей	шт.	1	4	Скотч	шт.	2
5	Емкость для суточного запаса воды (на каждого)	лит.	1.5-2	5	Отличительный знак команды (флаг, банданы, бейджи и т.д.)	шт.	1
6	Блокнот, ручка	компл.	1	6	Каремат (коврик туриста)	шт.	1
7	Мешок для мусора более 60 – 100 л	шт.	2	7	Аптечка с предлагающимся списком	компл.	1
8	Рукавицы или перчатки	пара	1	8	Ролики	пара	1
9	Ложка, чашка	компл.	1	9	Жестяная консервная банка	шт.	1
10	Сухой паек для перекуса	компл.	1	10	Всевозможные средства для разжигания костра без спичек и зажигалки	компл.	1
11	Личная медицинская аптечка	компл.	1	11	Запас денег на трансфер	руб.	375
12	Сотовый телефон	шт.	1	12	Цифровой фотоаппарат или дополнительный телефон	шт.	1
13	Апельсин	шт.	1	13	Тряпичные лоскутки разных цветов и размеров, веревочки любой длины и любого количества		

За отсутствие каждого предмета личного снаряжения штраф – 1 балл, группового – 3 балла.

7. Проект программы квеста – гонки в г. Барнауле

Время	Наименование	Место проведения
9.30 – 10.00	Заезд команд. Регистрация	ул. Юрина, 204 – В (в г. Барнауле)
9.50 – 10.00	Совещание с руководителями команд	
10.00	Старт квеста – гонки	
10.00 – 18.00	Квест – гонка. В программе: движение по маршруту с выполнением заданий	районы города
с 18.00	Награждение	ул. Молодежная, 15 (г. Барнаул)

8. Определение результатов, награждение

Победители и призеры квеста – гонки определяются по наибольшему количеству набранных баллов за время проведения.

На многих этапах или блоках этапов существует контрольное время (КВ). За выход из КВ начисляются штрафные баллы. 1 минута приравнивается к 1 баллу.

Призерами и победителями квеста – гонки становятся участники, занявшие первые три места в каждой из указанных групп.

9. Финансирование

Расходы, связанные с организацией и проведением квеста – гонки несет краевое государственное автономное учреждение «Краевой дворец молодежи» (в г. Славгороде и г. Барнауле).

Расходы, связанные с организацией и проведением квеста (квеста – гонки) в городах и районах Алтайского края, несут организаторы мероприятия.

Оплата расходов команд (проезд к месту проведения квеста – гонки, питание, оплата целевого взноса) осуществляется за счет направляющих организаций.

Целевой взнос на проведение квеста – гонки в г. Барнауле составляет 250 рублей с команды. Целевой взнос расходуется на изготовление наградного материала каждому участнику (диплом, свидетельство участника, благодарственные письма).

Оплата целевого взноса на проведение квеста – гонки производится при регистрации участников.

10. Заявки на участие

Предварительные заявки подаются не позднее 3-х дней до начала квеста – гонки в оргкомитет на e-mail: cripitula@yandex.ru.

На месте квеста – гонки при регистрации команд предоставляются следующие документы:

именная заявка, заверенная печатью командирующей организации (от учащихся);

приказ направляющей организации со списком участников и возложением ответственности за организацию участия детей в квесте – гонке, их жизнь и здоровье на руководителей команды (для школьников).

Внимание!

Информация для организаторов квеста – гонки в городах и районах Алтайского края!

Более подробную информацию о проведении, а также внутреннем содержании квеста – гонки можно получить по заявке на e-mail: cripitula@yandex.ru.

Внимание! После проведения квеста – гонки в своем муниципалитете предоставляется отчет о проведении мероприятия.

11. Контактная информация

Крипитула Наталья Валерьевна, тел.: 8-905-986-22-62, ул. Юрина, 204-в, отдел гражданского и патриотического воспитания краевого государственного автономного учреждения «Краевой дворец молодежи».

Данное положение
является официальным приглашением на квест – гонку